PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 272, onsdag 11 oktober 2000

REDAKSJONELT

Nå er det ikke lenge igjen til Hexcon – og vi håper fremdeles på at det skal melde seg ytterligere en fem til ti stykker, slik at vi kan få til en buss til Trondheim i år. Men nå haster det med å melde seg, hvis vi ikke har nok påmeldte innen neste onsdag, så må vi nok gi opp bussopplegget, og satse på privatbiler isteden.

Nå er det jo enda kortere til Regncon. Denne spillkongressen i Bergen går av stabelen allerede førstkommende helg. Riktignok har bergenserne (til noens store ergrelse) nok en gang valgt å kollidere med en annen kongress – dette blir vel noe slikt som sjette gangen på rad da Regncon kolliderer med noe annet. Likevel vil vi vel gjerne anbefale folk å ta seg en tur til Bergen – Bergen er en trivelig by, uten det småbypreget som preger alle "byer" i Norge, det er i grunnen bare to steder her i landet som fortjener betegnelsen by.

Mens vi er inne på det kongressjonale: ARCONews gikk i posten i går, så med litt flaks ligger det allerede en hyggelig overraskelse og venter i postkassene rundt omkring. I ARCONews finner dere bl.a. Feedback-skjemaet, den ideelle kanal for den som måtte ønske å arrangere en eller annen turnering på ARCON 2000.

"Det er det fine med å gjøre feil i Phobos – da har vi noe å skrive om i redaksjonelt i neste nummer." (Ukjent redaksjonsmedlem…)

EX CATHEDRA #172

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

For øyeblikket ser det ikke akkurat ut til at det blir noen busstur til Hexcon om en snau måneds tid: Dessverre har vi nok under 10 som er noe i retning av rimelig fast påmeldte. Men på den annen side tror vi kanskje det er mulig å holde bussen tilgjengelig en uke eller to til, og siden de aller, aller fleste spillinteresserte vi kjenner er en gjeng med sløvinger, kan det jo hende at vi har en viss mulighet for å verve opp noen flere? Skal det bli noe av denne turen, må i det minste undertegnede eller Herman Ewllingsen ha beskjed fra de interesserte **så snart som overhodet mulig**! (Og det betyr ***ikke*** i begynnelsen av november!!!)

Vi skal også kjøre en ververunde blant det vi kan kalle «trøndere» i videste forstand på våre kanter. Det finnes nok en del ex-Hexagnomer og andre som kan tenke seg å ta en ekskursjon til «Den lille landsbyen med den store kirken». Dessuten kan det jo hende at Hexcon-turgløden bruker litt tid på å fenge i spillernes hjerter; bare utsikten til å kunne ta en sosial tur til Trondheim + muligheten for å få spille *Extremely Basic Simplified Nuclear War* underveis burde da egentlig vært nok til å få folk til å flokke seg rundt fanene... Skulle det blir helt umulig å få noe større kjøretøy av gårde, vil nok dette bli erstattet av 1-2 biler / minibusser – noe som ikke nødvendigvis blir rimeligere; dersom biler må leies kommersielt blir de vel snarere litt dyrere, dessverre.

Nå er det endelig en viss utsikt til at ARCON-newsletteret kommer, også.det tradisjonelt forsinket, men kanskje i tide til RegnCon? Den nye komiteen har nok av planer & prosjekter, men som så ofte før vil nok sluttresultatet henge mer på evnen til å mobilisere arbeidskraft og entusiasme, enn på hvor mye hvert enkelt komitémedlem er i stand til å yte – selv om det også er svært viktig! Skal man få deltagertallet i været igjen, er det ikke noen tvil om at man må sats på bredde fremfor noe som helst annet – kanskje man t.o.m. blir nødt til å få inn helt nye interessegrupper? Norges største spillfestival er nok klar for et nytt år, men trenger i høyeste grad en vitamininnsprøytning...

Nå er det jo slik med ARCON at dersom arrangementet fortsetter å skrumpe inn ned mot under 400 mennesker (det lå i år på litt under halvparten av deltagerantallet på «toppen» i 1993, 1200), så vil det rett & slett ikke være ARCON lenger, etter undertegnedes oppfatning. En skikkelig ARCON er rett og slett et større evenement enn som så. Og jeg tror nok jeg har en del folk med litt mindre fartstid i hobbyen med med akkurat når det gjelder dette. Spillfestivalen vår har tross alt alltid vært lagt opp så stort som vi kunne få den. Det kan nok godt hende at det nye påmeldingssystemet i år gjorde at en god del «falt av lasset» før de fikk sendt inn turneringsskjemaet; men det er klart at komiteen vil gjøre alt som står i dens makt for å bedre informasjonsflyten, entusiasmen og påmeldingsmulighetene til neste år. Ta i hvert fall kontakt derosm du kunne tenke deg å bidra der!

Johannes H. Berg

NESTE OSLO SPILLFORUM BLIR 12/11

Det blir altså en stund til neste gang – oktober er rett & slett for travel for arrangøren (SimuleringsSpillHobbyens Selektive Sentralkomité, også kjent som Johannes H. Berg). Men i november er vi tilbake; treffet skal nok en gang finne sted hjemme hos SSHSS (Tuengen Allé 10) fra kl. 1500 (som jo er det tradisjonelle starttidspunkt) søndag den 12. (og ikke 176/9, som det ved en trykkleif kom tilå stå her i siste PHOBOS).. Kontakt Johannes (snakk med ham på Ares, eller ring / mail på 92 08 13 65 / jhberg@fandom.no) dersom du er interessert i å komme.

DATOLISTEN

Fredag 13/10 – søndag 15/10:	REGNCON (i Bergen) (dessuten går live'en «1942» i samme by, samme helg!
Fredag 27/10 – søndag 29/10:	Millennium FallCon på Blindern (Media-con med mange relevante innslag, og kanskje t.o.m. noen spillturneringer)
Lørdag 28/10:	Oslo & Omegn Miniatyrspillklubb – spilldag på Bjølsen
Fredag 3/11 – søndag 5/11:	HEXCON (i Trondheim)
Søndag 12/11:	Oslo Spillforum (hjemme hos Johannes Berg)
Lørdag 25/11:	Oslo & Omegn Miniatyrspillklubb – spilldag på Bjølsen

PHOBOS

Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill (Bjølsen + Blindern) *Gratis til medlemmene!*

Redaksjon:

Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen

Bidrag kan også leveres via Thomas Refsdal på Blindern

Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden

(unntatt til 4. onsdag i desember)